



Reglement Grümputurnier FC Spiez Kategorie Teenies (D)

MANNSCHAFT

- Eine Mannschaft spielt mit einem Torhüter und fünf Feldspielern
- Es dürfen bis maximal 15 verschiedene Spieler eingesetzt werden
- Ein Spieler der Kategorie Teenies darf **nur in einer Mannschaft** spielen
- Falls ein Spieler in Folge einer Verletzung / Krankheit ausfällt, darf ein neuer Spieler aufgenommen werden, sofern dieser nicht bereits mit einer anderen Mannschaft am Turnier in der Kategorie Teenies teilnimmt
- Die **Spielerliste** muss **vor dem ersten Spiel** ausgefüllt am Jurywagen abgegeben werden, Änderungen aufgrund Verletzung / Krankheit während des Turniers müssen beim Jurywagen umgehend gemeldet werden
- Die Teilnahme an der Rangliste zur Bewertung der **Kostümierung** muss **vor dem ersten Spiel** beim Jurywagen gemeldet werden
- Die Anmeldung für das Turnier ist erst gültig, wenn das Startgeld fristgerecht einbezahlt wurde (10. Juni 2024). Der Rückzug der angemeldeten Mannschaft und folglich das Anrecht auf Rückgabe des Startgeldes, ist bis spätestens 7 Tage vor dem Turnier möglich (15. Juni 2024).

SPIELPLAN

Der Spielplan ist endgültig und die Zeiten sind strikte einzuhalten. Der Mannschaftskapitän ist dafür zuständig, dass alle Spieler über das Reglement in Kenntnis gesetzt werden.

Wenn nicht anders erwähnt, beziehen sich die im Realement verwendeten Personenbezeichnungen immer gleichermassen auf weibliche und männliche Personen. Auf eine Doppelnennung und gegenderte Bezeichnungen wird zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichtet.

ERMITTLUNG DES GRUPPENKLASSEMENTS FUSSBALL

1. Punktezahl (Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt)
2. Tordifferenz
3. Erzielte Tore Direktbegegnung
4. Siebenmeterschiessen

Bei ungerader Anzahl Mannschaften pro Gruppe werden zur Bestimmung des Klassements nach Abschluss aller Gruppenspiele die relevanten Punkte und Tore auf dieselbe Basis gestellt (Anzahl Punkte und Tore dividiert mit Anzahl Mannschaften Gruppe, multipliziert mit maximaler Anzahl Mannschaften pro Gruppe)

SPIELREGELN

Sonderbestimmungen Kategorie Teenies

- Es dürfen nur Fussballspieler mit den Jahrgängen 2011 bis 2014 am Turnier teilnehmen
- Bei allen Teenies gilt für die Einteilung in die Kategorie das vollzogene Alter und nicht die Mannschaftszugehörigkeit
- Fussballer/innen mit einer Carte Blanche nach Definition des Schweizerischen Fussballverbandes sind in der jeweiligen Kategorie zum Turnier zugelassen

Verstösse führen zur Disqualifikation!

Ein Wettspiel der Kategorie Teenies dauert 7 Minuten, sowohl in den Gruppen-, als auch in den Finalspielen. Es werden die Spielregeln gemäss SFV (IFAB) angewendet.

Ausnahmen:

- Die Abseitsregel ist **aufgehoben**
- Sämtliche Freistösse werden **indirekt** ausgeführt, Abstand 5 m
- Die Torhüterrückpassregel ist **aufgehoben**
- Der Sieger bei Unentschieden nach der regulären Spielzeit in den Finalspielen wird mittels **Siebenmeterschiessen** ermittelt (je 3 Spieler, danach Sudden Death immer 1 Spieler)
- Es darf frei ein- und ausgewechselt werden, aber **zu viele Spieler auf dem Feld führen zu einer gelben Karte!**

Wenn nicht anders erwähnt, beziehen sich die im Realelement verwendeten Personenbezeichnungen immer gleichermassen auf weibliche und männliche Personen. Auf eine Doppelnennung und gegenderte Bezeichnungen wird zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichtet.

Gespielt wird in **Turnschuhen** oder **Nockenschuhen**. Anderes Schuhwerk (Stollenschuhe, Halbschuhe, Wanderschuhe usw.) ist nicht gestattet. Es werden Kontrollen durchgeführt.

Schienenbeinschoner sind obligatorisch und können beim Jurywagen ausgeliehen werden!

Jede Mannschaft hat sich 10 Minuten vor Spielbeginn auf dem Areal einzufinden. Bei Nichtantreten einer Mannschaft wird das Spiel mit einem 3:0 Forfait Sieg für das anwesende Team gewertet.

Bei unsportlichem Verhalten während der Spiele und/oder ausserhalb des Spielfelds kann eine Mannschaft disqualifiziert werden. Eine gelbe Karte führt zum Spelausschluss. Der Spieler ist jedoch für das nächste Spiel wieder spielberechtigt. Eine rote Karte führt zum Turnierausschluss. **Die Entscheide der Spieljury und der Schiedsrichter sind endgültig und nicht verhandelbar.**

Wir bitten die Mannschaften, sich auf die Spiele vorzubereiten und sich aufzuwärmen.

Jeder Spieler ist für die Versicherung selbst verantwortlich. Der FC Spiez lehnt jede Haftung bei Unfällen oder Diebstahl ab.

KOSTÜMIERUNG

Nebendem fussballerischen Können werden auch dieses Jahr wieder Kostüme und eigene Dresses bewertet und belohnt. Die Kostümierung im Turnier ist freiwillig, wird jedoch mit zwei zusätzlichen Ranglisten bewertet (Kostüm- und Gesamtrangliste). Die Kostüme und eigenen Dresses werden während der Spiele des Fussballturniers getragen. Wer als Team die Spiele während des Fussballturniers geschlossen kostümiert oder eingekleidet absolviert, kann sich Bonuspunkte für die Gesamtrangliste ergattern. Egal, ob lustig, kreativ oder einfach mit einem schönen selbstgemachten Grümpu-Dress, lasst euch etwas einfallen! **Vereinsdresses und unifarbene T-Shirts zählen nicht als Kostüm.**

Wenn nicht anders erwähnt, beziehen sich die im Realement verwendeten Personenbezeichnungen immer gleichermassen auf weibliche und männliche Personen. Auf eine Doppelnennung und gegenderte Bezeichnungen wird zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichtet.