



Reglement Grümputurnier FC Spiez Kategorie Firmen / Vereine (F)

MANNSCHAFT

- Eine Mannschaft spielt mit einem Torhüter und fünf Feldspielern
- Es dürfen bis maximal 15 verschiedene Spieler eingesetzt werden
- Ein Spieler der Kategorie Firmen / Vereine darf **nur in einer Mannschaft** spielen
- Falls ein Spieler in Folge einer Verletzung / Krankheit ausfällt, darf ein neuer Spieler aufgenommen werden, sofern dieser nicht bereits mit einer anderen Mannschaft am Turnier Firmen / Vereine teilnimmt
- Die **Spielerliste** muss **vor dem ersten Spiel** ausgefüllt am Jurywagen abgegeben werden, Änderungen aufgrund Verletzung / Krankheit während des Turniers müssen beim Jurywagen umgehend gemeldet werden
- Die Anmeldung für das Turnier ist erst gültig, wenn das Startgeld fristgerecht einbezahlt wurde (10. Juni 2024). Der Rückzug der angemeldeten Firma / Verein und folglich das Anrecht auf Rückgabe des Startgeldes, ist bis spätestens 7 Tage vor dem Turnier möglich (14. Juni 2024).

SPIELPLAN

Der Spielplan ist endgültig und die Zeiten sind strikte einzuhalten. Der Mannschaftskapitän ist dafür zuständig, dass alle Spieler über das Reglement in Kenntnis gesetzt werden.

Wenn nicht anders erwähnt, beziehen sich die im Realement verwendeten Personenbezeichnungen immer gleichermassen auf weibliche und männliche Personen. Auf eine Doppelnennung und gegenderte Bezeichnungen wird zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichtet.

ERMITTLUNG DES GRUPPENKLASSEMENTS FUSSBALL

1. Punktezahl (Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt)
2. Tordifferenz
3. Erzielte Tore Direktbegegnung
4. Siebenmeterschiessen

Bei ungerader Anzahl Mannschaften pro Gruppe werden zur Bestimmung des Klassements nach Abschluss aller Gruppenspiele die relevanten Punkte und Tore auf dieselbe Basis gestellt (Anzahl Punkte und Tore dividiert mit Anzahl Mannschaften Gruppe, multipliziert mit maximaler Anzahl Mannschaften pro Gruppe)

SPIELREGELN

Sonderbestimmungen Kategorie Firmen / Vereine

- Es müssen sich immer **mindestens** 3 Fussballspieler der angemeldeten Firma / Verein auf dem Spielfeld befinden

Verstösse führen zur Disqualifikation.

Ein Wettspiel der Kategorie Firmen / Vereine dauert 8 Minuten in der Gruppenphase und 9 Minuten in den Finalspielen. Es werden die Spielregeln gemäss SFV (IFAB) angewendet.

Ausnahmen:

- Die Abseitsregel ist **aufgehoben**
- Sämtliche Freistösse werden **indirekt** ausgeführt, Abstand 5 m
- Die Torhütterrückpassregel ist **aufgehoben**
- Der Sieger bei Unentschieden nach der regulären Spielzeit in den Finalspielen wird mittels **Siebenmeterschiessen** ermittelt (je 3 Spieler, danach Sudden Death immer 1 Spieler)
- Es darf frei ein- und ausgewechselt werden, aber **zu viele Spieler auf dem Feld führen zu einer gelben Karte!**

Wenn nicht anders erwähnt, beziehen sich die im Realelement verwendeten Personenbezeichnungen immer gleichermassen auf weibliche und männliche Personen. Auf eine Doppelnennung und gegenderte Bezeichnungen wird zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichtet.

Gespielt wird in **Turnschuhen** oder **Nockenschuhen**. Anderes Schuhwerk (Stollenschuhe, Halbschuhe, Wanderschuhe usw.) ist nicht gestattet. Es werden Kontrollen durchgeführt.

Das Grümpeltturnier FC Spiez beteiligt sich an der **SUVA-Aktion "Mit Sicherheit mehr Spass an Grümpeltturnieren"**. Deshalb gilt ohne wenn und aber:

Schienenbeschoner sind obligatorisch!

Es werden keine Spiele durchgeführt, wenn ein/e Spieler/in ohne Schienenbeschoner auf dem Feld steht!

Schienenbeschoner können beim Jurywagen ausgeliehen werden!

Bei uns ist Fairplay angesagt! Wir halten uns an folgende 5 Fairplay-Regeln:

- Ich handle vorbildlich
- Ich akzeptiere Entscheide
- Ich spiele verantwortungsvoll
- Ich bleibe cool
- Ich denke und handle positiv

Jede Mannschaft hat sich 10 Minuten vor Spielbeginn auf dem Areal einzufinden. Bei Nichtantreten einer Mannschaft wird das Spiel mit einem 3:0 Forfait Sieg für das anwesende Team gewertet.

Bei unsportlichem Verhalten während der Spiele und/oder ausserhalb des Spielfelds kann eine Mannschaft disqualifiziert werden. Eine gelbe Karte führt zum Spieldauschluss. Der Spieler ist jedoch für das nächste Spiel wieder spielberechtigt. Eine rote Karte führt zum Turnierausschluss. **Die Entscheide der Spieljury und der Schiedsrichter sind endgültig und nicht verhandelbar.**

Wir bitten die Mannschaften, sich auf die Spiele vorzubereiten und sich aufzuwärmen. Alkoholkonsum am Spielfeldrand und während der Spielzeit ist **untersagt!** Jugendlichen unter 16 Jahren ist es während des gesamten Anlasses **untersagt** Alkohol zu trinken!

Jeder Spieler ist für die Versicherung selbst verantwortlich. Der FC Spiez lehnt jede Haftung bei Unfällen oder Diebstahl ab.

Wenn nicht anders erwähnt, beziehen sich die im Realement verwendeten Personenbezeichnungen immer gleichermassen auf weibliche und männliche Personen. Auf eine Doppelnennung und gegenderte Bezeichnungen wird zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichtet.